

Opgave 4 Minecraft challenge in Hengelo

tekst 4

Gebiedsontwikkeling in Minecraft

- (...) Voor de herontwikkeling van winkelcentrum Lange Wemen in Hengelo sloegen basisschoolleerlingen aan het
- 5 ontwerpen in computerspel Minecraft. (...) Wie met het idee voor een Minecraft challenge voor basisschoolleerlingen kwam, weet wethouder Hanneke Steen (CDA)
- 10 niet precies meer. (...) Feit is dat Steen inwonersparticipatie in haar portefeuille heeft en dat de gemeente met de challenge kinderen in groep zes, zeven en acht wilde bereiken.
- 15 (...) 'We bouwen de stad voor de generaties na ons, dus ik wil het ook mét hen doen', zegt ze. (...) De leerlingen kregen de opdracht om het gebied zo in te richten dat het een
- 20 fijne, veilige en groene plek werd om te wonen en te winkelen. Steen was blij verrast over de vele ontmoetingsplekken die de kinderen ontwierpen. 'Ik vond het mooi om te
- 25 zien dat ze oog hadden voor elkaar. (...) Ze ontwierpen (...) een 'loveplek', een plek waar bewoners elkaar kunnen leren kennen en samen spelen.' (...) De kinderen vroegen om
- 30 een parkeergarage aan het einde van de wijk, zodat er veilig gespeeld en gewandeld kan worden in de wijk.
- Na de omgevingsplanprocedure in 2025 zal in 2026 het voorlopige en
- 35 het definitieve ontwerp worden uitgewerkt. (...) Het definitieve ontwerp moet veel ruimte scheppen voor ontmoeting, naar de wens van de kinderen. (...). Hoeveel gaan ze
- 40 echt terugzien van wat ze hebben bedacht? 'Er zit natuurlijk veel wensdenken tussen', zegt Steen. (...) 'Hoe toepasbaar gaat het zijn? En gaat het leiden tot daadwerkelijk
- 45 meer betrokkenheid? Dat zijn spannende vragen. Ik ga er mijn uiterste best voor doen.'

bron: www.binnenlandsbestuur.nl, 2024