

Vraag	Antwoord	Scores
-------	----------	--------

Opgave 4 Minecraft challenge in Hengelo

21 maximumscore 2

Een juist antwoord bevat een redenering dat de gemeente door aan te sluiten op de jongerencultuur bijdraagt aan de politieke socialisatie van de basisschoolleerlingen, met:

- een toepassing van de omschrijving van het kernconcept cultuur en informatie uit de inleiding van de opgave 1
- een toepassing van de omschrijving van het kernconcept politieke socialisatie en informatie uit de inleiding van de opgave 1

voorbeeld van een juist antwoord:

- Door een Minecraft challenge te organiseren sluit de gemeente aan op de jongerencultuur, want het bouwen van virtuele werelden / het doen van uitdagende online-opdrachten is een uitdrukkingsvorm van jongeren, die zij als lid van de digitale/online gemeenschap hebben verworven. 1
- Door aan te sluiten op de jongerencultuur kan de gemeente de basisschoolleerlingen motiveren om mee te denken over de inrichting van hun leefomgeving, waardoor de gemeente hen kennis laat maken met de politieke besluitvorming en de basisschoolleerlingen leren over de gemeentepolitiek. 1

Opmerking

Als het antwoord geen redenering bevat, kan maximaal 1 scorepunt worden toegekend.

Vraag	Antwoord	Scores
-------	----------	--------

22 maximumscore 2

Een juist antwoord bevat een redenering dat de representatie van basisschoolleerlingen met de Minecraft challenge de representativiteit van het besluit van de gemeenteraad over het definitief ontwerp van het winkelcentrum kan vergroten, met:

- een toepassing van de omschrijving van het kernconcept representatie en informatie uit tekst 4 1
- een toepassing van de omschrijving van het kernconcept representativiteit en informatie uit tekst 4 1

voorbeeld van een juist antwoord:

- In tekst 4 staat dat basisschoolleerlingen in het computerspel Minecraft het nieuwe winkelcentrum in Hengelo mochten ontwerpen (r. 1-5), wat wil zeggen dat deze specifieke groep inwoners van Hengelo vertegenwoordigd is bij de herontwikkeling van het winkelcentrum, wat representatie is. 1
- Als de gemeente besluit om ideeën van de basisschoolleerlingen (r. 26-32) op te nemen in het definitieve ontwerp, dan kan dat de representativiteit van het besluit vergroten. Het besluit over de herontwikkeling van het winkelcentrum zal dan namelijk overeenkomen met de wensen en ideeën van meer groepen inwoners van de gemeente Hengelo, omdat met de Minecraft challenge ook de jonge inwoners vertegenwoordigd zijn. 1

Opmerking

Als het antwoord geen redenering bevat, kan maximaal 1 scorepunt worden toegekend.

Vraag	Antwoord	Scores
-------	----------	--------

23 maximumscore 2

Een juist antwoord bevat:

- een uitleg dat de Minecraft challenge onderdeel uitmaakt van de politics/de politieke processen in de gemeente Hengelo, met een toepassing van een omschrijving van dit aspect van politiek en informatie uit tekst 4 1
- een uitleg dat de Minecraft challenge onderdeel uitmaakt van de policy/het beleid in de gemeente Hengelo, met een toepassing van een omschrijving van dit aspect van politiek en informatie uit tekst 4 1

voorbeeld van een juist antwoord:

- In tekst 4 staat dat de wethouder met de challenge de nieuwe generaties heeft willen betrekken (r. 11-17). Dat wil zeggen dat de gemeente de leerlingen betreft bij de besluitvorming over de herontwikkeling van het winkelcentrum, wat een proces is waarin beslissingen over de inrichting van het winkelcentrum worden genomen. Dus maakt de Minecraft challenge onderdeel uit van de politics in de gemeente Hengelo. 1
- In tekst 4 staat dat de gemeente de leerlingen de opdracht heeft gegeven om het gebied zo in te richten dat het een fijne, veilige en groene plek wordt (r. 17-21). Dat wil zeggen dat de gemeente de leerlingen betreft bij beleid over hoe het toekomstige winkelcentrum eruit zou moeten zien. Dus maakt de Minecraft challenge onderdeel uit van de policy in de gemeente Hengelo. 1

Vraag	Antwoord	Scores
-------	----------	--------

24 maximumscore 3

Een juist antwoord bevat:

- een toepassing van een omschrijving van de tweede barrière van het barrièremodel en informatie uit tekst 4 1
- het noemen van een actor bij de tweede barrière van het barrièremodel, bijvoorbeeld: ambtenaren, politieke partijen of gemeenteraad 1
- een redenering dat de gekozen actor hindermacht kan inzetten, waardoor de basisschoolleerlingen weinig terugzien van hun inbreng, met een toepassing van een omschrijving van het begrip hindermacht en informatie uit tekst 4 1

voorbeeld van een juist antwoord:

- Bij de tweede barrière worden wensen en behoeften afgewogen, zoals de wens van de basisschoolleerlingen om in het winkelcentrum veel ruimte te scheppen voor ontmoeting tegenover de behoefte aan ruimte voor parkeren (r. 24-32). 1
- Ambtenaren hebben bij deze barrière een belangrijke rol. 1
- Zij kunnen ervoor zorgen dat basisschoolleerlingen weinig terugzien van hun inbreng, bijvoorbeeld door de wethouder erop te wijzen dat het wensdenken van basisschoolleerlingen niet toepasbaar is (r. 41-43), wat hindermacht is. 1

Vraag	Antwoord	Scores
-------	----------	--------

25 maximumscore 2

Een juist antwoord bevat een redenering of de Minecraft challenge van de gemeente bij democratisering past, met:

- een toepassing van ‘(grotere) inspraak/medezeggenschap’ uit de omschrijving van het kernconcept democratisering en informatie uit tekst 4 1
- een toepassing van ‘verandering van machtsverhoudingen’ uit de omschrijving van het kernconcept democratisering en informatie uit tekst 4 1

voorbeeld van een juist antwoord:

- Volgens tekst 4 konden basisschoolleerlingen door de Minecraft challenge hun ideeën over bijvoorbeeld veilig spelen in het winkelcentrum inbrengen (r. 21-32), wat medezeggenschap is. 1
- De wethouder heeft basisschoolleerlingen laten participeren, omdat zij de volgende generatie inwoners zijn voor wie de gemeente de stad bouwt (r. 10-17), wat wil zeggen dat door de Minecraft challenge de machtsverhoudingen tussen volwassen inwoners en jonge inwoners van de gemeente Hengelo zijn veranderd in politieke besluitvorming over het winkelcentrum (in het voordeel van mensen met minder macht, namelijk de jonge inwoners). Dus past de Minecraft challenge van de gemeente bij democratisering. 1

of

- Volgens tekst 4 is het nog maar de vraag hoeveel de basisschoolleerlingen terugzien van wat ze bedacht hebben met de Minecraft challenge (r. 33-42), wat medezeggenschap onzeker maakt. 1
- Het is bijzonder dat de wethouder voor de herontwikkeling van het winkelcentrum basisschoolleerlingen wilde bereiken met de Minecraft challenge (r. 10-14). Maar daarmee zullen de machtsverhoudingen tussen volwassen inwoners en jonge inwoners van de gemeente Hengelo niet veranderen. Dus past de Minecraft challenge van de gemeente niet bij democratisering. 1

Opmerking

Als het antwoord geen redenering bevat, kan maximaal 1 scorepunt worden toegekend.